

NOIZ

2018/04/03 - 2018/04/06

KOKAPENA

Salbatore Mitxelena Ikastolan.

IZEN EMATE ETA PREZIOAK

Matrikulazio data:

2018/03/01 - 2018/03/15

Prezioa:

75€

INFORMAZIO GEHIAGO

[www.zarauzkoikastola.eus](http://www.zarauzkoikastola.eus)

T. 943 83 17 52



ikastolenelkartea

[WWW.IKASTOLA.EUS](http://WWW.IKASTOLA.EUS)  
T. 943 445 108



SALBATORE MITXELENA  
*ikastola*

aisialdia

[WWW.AISIALDIA.EUS](http://WWW.AISIALDIA.EUS)  
T. 943 369 637



SALBATORE MITXELENA  
*ikastola*

[WWW.ZARAUZKOIKASTOLA.EUS](http://WWW.ZARAUZKOIKASTOLA.EUS)  
T. 943 83 17 52

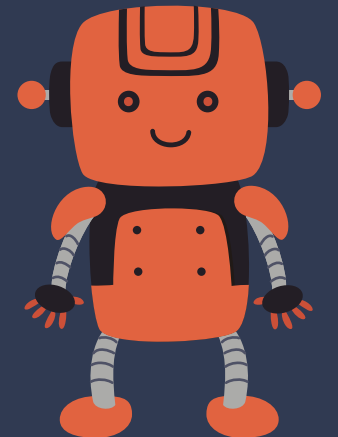
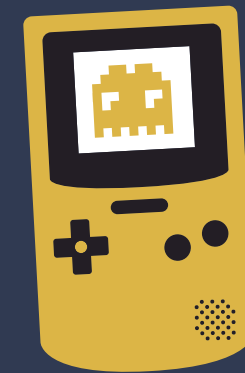
BIDEO JOLASEN  
GARAPENA ETA  
ROBOTIKA  
ASTE SANTUKO  
OPORRETAN

10-11-12 URTEKO IKASLEENTZAT



ikastolenelkartea

JOLASAREN  
DIMENTSIO  
BERRI BAT!



## UDALEKU IREKIAK

- Iraupena: 4 egun (apirilaren 3tik 6ra).
- Goizero, gazteak jolas eta praktika desberdinak erabiliz programazio eta robotikaren munduan arituko dira.

## HELBURUAK

- **Pentsamendu konputazionalaren** oinarriak ezagutu.
- **Teknologia berriak euskaraz** bizitzeko aukera berritzaileak ahalbideratu.
- Teknologia berrien bidez, **sormena sustatu** (Maker mugimendua).

## HARTZAILEAK

LH 4., 5. eta 6. mailako ikasleak.

## ORDUTEGIA

Goizez, 9.00 - 13.00.

Zaintza zerbitzua 8.30etatik aurrera.

## BIDEO JOLASEN GARAPENA

### JARDUERAK:

- **Serious games** bideo jolasekin aritu.
- **Blokekako programazioaren** oinarriak ezagutu.
- Bideo jolas ezagunak egokitu.
- Gidoien garapena.
- Norbere **bideo jolasa** garatu.
- Denon artean adosturiko bideo jolasa garatu.
- Proiektuaren aurkezpena.

## ROBOTAK

### JARDUERAK:

- **Blokekako programazioaren** oinarriak ezagutu.
- Hardwarearekin lanean hasi: **Gamepad pertsonalizatua** sortu.
- Robot sinpleak sortuz, oinarritzko **zirkuitu elektriko**en ezagutzak landu.
- Talde bakoitzak bere **robot**a egokitu eta **programatu**.
- Roboten arteko **lasterketa txapelketa**.
- Proiektuaren aurkezpena.

